|  |  |
| --- | --- |
| Titre | Pixels en réelles |
| Objectif | Avoir des valeurs en millimètres |
| Pré-conditions | In-Sight Allumer, avec le tableur de lancer, calibration effectué et la reconnaissance de forme effectué |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| N° | Démarche | Données | Comportement attendu | OK ? |
| 1 | Dans les fonctions Coordonnées→Calibration faites glisser TransPatternsToWorld dans une cellule |  | Les propriétés s’ouvrent |  |
| 2 | Double cliquer sur calib et choisissez la cellule ou le calib est effectué et faites entrée |  | La cellule de calib s’affiche |  |
| 3 | Double cliquez sur Structure Patterns et choisissez le pattern avec les coordonnées en Pixels (FindPatMaxPatterns) |  | La cellule de patterns s’affiche |  |
| 4 | Cliquez sur OK |  | Les coordonnées en Millimètre s’affiche |  |
| 5 | Dans les fonctions faites glisser l’outil TransPixelToWorld |  | Les propriétés s’ouvrent |  |
| 6 | Double cliquer sur calib puis choisissez le calib d’avant puis faites entrée |  | La cellule s’affiche |  |
| 7 | Double cliquez sur Point et choisissez votre point 0 et faites entrée |  | Les valeurs de votre point s’affichent |  |
| 8 | Cliquez sur OK |  | Les valeurs du point 0 sont affichées dans le tableur |  |
| 9 | Choisissez une cellule, double cliqué dessus est cliqué sur la cellule du X du point 0 que vous soustrayez de la cellule Ligne du TransPatternsToWorld |  | La position réelle X de votre pièce s’affiche |  |
| 10 | Choisissez une cellule, double cliqué dessus est cliqué sur la cellule du Y du point 0 que vous soustrayez de la cellule Col du TransPatternsToWorld |  | La position réelle Y de votre pièce s’affiche |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test réaliser par : | Réaliser le : |
| Commentaire : | Approbation : |